



PRÉPARER L'EXAMEN DU PERMIS DE CHASSER

Suivez nos vidéos pour vous
entraîner à chaque exercice pratique
de l'examen, scannez les **QR-code** :



Exercice 1 :
**Franchissement d'obstacles
et tirs simulés**



<https://youtu.be/HPZlqvX5IYY>



<https://youtu.be/EZEM-ejpd14>

Exercice 2 :
**Rangement d'arme
dans un véhicule**



Exercice 3 :
Tir réel

**Exercice 4 : Tir à la
carabine sur sanglier
courant**



<https://youtu.be/4YyRZLSbwN>

Exercice 1 : Franchissement d'obstacles et tirs simulés



<https://youtu.be/HP2lvX51yY>



**DÉBUT DU PARCOURS
REMISE DE L'ARME**



**CHARGEMENT DE
L'ARME**



**FRANCHISSEMENT
D'UN OBSTACLE**



1ER TIR SIMULÉ



**FRANCHISSEMENT DU
FOSSÉ**



2EME TIR SIMULÉ



3EME TIR SIMULÉ



FIN DE PARCOURS

Exercice 2 : Rangement d'arme dans un véhicule



<https://youtu.be/EZEM-epjdd4>

3 POSSIBILITÉS DE RANGEMENT AU CHOIX DE L'EXAMINATEUR



**ÉTUI COURT
(de 0'30" à 1'49")**



**ÉTUI LONG
(de 1'52" à 3'06")**



**SEMI-AUTOMATIQUE
(de 3'08" à 4'40")**

Exercice 3 : Tir réel



CHARGEMENT DE L'ARME
**DEVANT L'ARCEAU
DE SÉCURITÉ**



PLATEAU NOIR
"TIRABLE"



PLATEAU ORANGE
NE PAS TIRER



SILHOUETTE
**NE PAS TIRER, NE
PAS MANIPULER**

Exercice 4

Tir à la carabine sur sanglier courant

Pour un tireur posté en chasse
collective du grand gibier

*Pour suivre la vidéo pédagogique,
scannez ce QR-code :*



<https://youtu.be/4YyRZL5bwN>





A L'ARRIVÉE AU POSTE,

3 ÉTAPES

A EFFECTUER AVANT LE DÉBUT DE BATTUE :



**1/ PRISE EN COMPTE
DE L'ENVIRONNEMENT**



**2/ SE SIGNALER À SES
VOISINS**



**3/ DÉTERMINER ET
MATÉRIALISER LES
ANGLES DE SÉCURITÉ**

5 PAS EN DIRECTION DU DANGER LE PLUS
AVANCÉ DANS LA ZONE DE TIR PUIS 3 PAS
À LA PERPENDICULAIRE



INDIQUER AVOIR ENTENDU
LE DÉBUT DE BATTUE
À L'EXAMINATEUR



LES MANIPULATIONS DE
LA CARABINE
S'EFFECTUENT DANS LA
ZONE SÉCURISÉE EN VERT,
EN DEHORS DES ANGLES DE SÉCURITÉ
EN ROUGE



DÉMONTAGE DE LA
CULASSE



CONTRÔLE DE
L'INTÉRIEUR DU
CANON





CANON EN HAUT

ENLEVER LE CHARGEUR



**APPROVISIONNEMENT
DE DEUX CARTOUCHES
FICTIVES**



**ENCLANCHER LE
CHARGEUR**



**PRISE EN COMPTE DE
L'ENVIRONNEMENT**



CANON EN BAS

**CHARGEMENT PUIS
VERROUILLAGE PAUME DE
MAIN OUVERTE**



PRISE EN COMPTE DE
L'ENVIRONNEMENT, CANON EN HAUT

SE REMETTRE À SON POSTE

VENTRE AU BOIS



PROCÉDER AU DÉCHARGEMENT
DE L'ARME (APRÈS DEMANDE
POSSIBLE DE L'EXAMINATEUR)



CANON EN BAS POUR TOUT DÉCHARGEMENT OU CHARGEMENT



ÉJECTION DES 2 CARTOUCHES INERTES



PRISE EN COMPTE DE
L'ENVIRONNEMENT, CANON EN HAUT



APPROVISIONNEMENT D'UNE CARTOUCHE FICTIVE PUIS DE 2 CARTOUCHES À BALLE PLASTIQUE





PRISE EN COMPTE DE
L'ENVIRONNEMENT, CANON EN HAUT

CANON EN BAS

CHARGEMENT PUIS
VERROUILLAGE PAUME DE
MAIN OUVERTE



L'EXAMINATEUR VOUS
DEMANDE SI VOUS ÊTES
PRÊTS POUR PASSER AUX
TIRS SUR SANGLIER COURANT



1ER TIR SUR LE
SANGLIER COURANT



LE DOIGT EST PRÉSENT
SUR LA QUEUE DE
DÉTENTE **QU'AU**
MOMENT DU TIR





CANON EN BAS
ÉJECTER LA DOUILLE
PERCUTÉE, CHARGEMENT
PUIS VERROUILLAGE PAUME
DE MAIN OUVERTE



PRISE EN COMPTE DE
L'ENVIRONNEMENT, CANON EN HAUT
SE REMETTRE À SON
POSTE

VENTRE AU BOIS



2ÈME TIR SUR LE
SANGLIER COURANT



CANON EN BAS
ÉJECTER LA DOUILLE
PERCUTÉE, CHARGEMENT
PUIS VERROUILLAGE PAUME
DE MAIN OUVERTE





PRISE EN COMPTE DE
L'ENVIRONNEMENT, CANON EN HAUT

SE REMETTRE À SON POSTE

VENTRE AU BOIS



INDIQUER AVOIR ENTENDU

LA FIN DE BATTUE

À L'EXAMINATEUR



PRISE EN COMPTE DE
L'ENVIRONNEMENT



CANON EN BAS
DÉCHARGEMENT DE LA
DERNIÈRE CARTOUCHE
(SÉCURISATION DE L'ARME)



SIGNALEMENT AUX
VOISINS POUR VÉRIFIER
QU'ILS ONT ENTENDU LA
FIN DE BATTUE ET POUR
QUITTER MON POSTE





**RAMASSER LES
CARTOUCHES AU SOL PUIS
LES JALONS DÉLIMITANT
LES ANGLES**



**REMETTRE LA CARABINE
SÉCURISÉE (CULASSE
OUVERTE) À
L'INSPECTEUR**



CAUSES D'ÉLIMINATIONS DIRECTES À CET EXERCICE :

- **COMPORTEMENT DANGEREUX ;**
- **APPROVISIONNEMENT, CHARGEMENT, DÉCHARGEMENT AVEC LE CANON À L'HORIZONTAL ;**
- **MANIPULATIONS ET ÉPAULÉE DE LA CARABINE DANS L'ANGLE DE SÉCURITÉ ;**
- **TIR D'UN GIBIER DISSIMULÉ ; (SANGLIER DERRIÈRE LA HAIE)**
- **NON SIGNALEMENT DU DÉBUT OU DE LA FIN DE BATTUE ;**
- **QUITTER SON POSTE PENDANT LA BATTUE**